**Plano de Projeto**

**Sistema de Avaliação Docente**

**SAD v0.1**

**Goiânia, 10 de Abril de 2013**

**Revisões:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/04/2013 | 0.1 | Criação de versão preliminar do Plano de Projeto baseado no escopo repassado pelo Professor Dr. Juliano Lopes de Oliveira aos alunos do curso de Engenharia de Software – 7º período no dia 02/04/2013 | Rhaíssa Nogueira |

**Versão 0.1**

O presente documento terá sua primeira versão baseada nas verdades repassadas aos alunos no documento “Escopo Preliminar - Sw Avaliacao Docente.pdf” apresentado pelo Professor Dr. Juliano Lopes de Oliveira aos alunos do curso de Engenharia de Software – 7º período no dia 02/04/2013. Por se tratar de uma primeira versão baseado em um documento com recursos de informações limitados, o mesmo passará por refinamentos futuros a fim de ficar aderente ao escopo do projeto.

**Índice:**

Conteúdo

**Figuras e Imagens:**

1. **Introdução**

O presente documento visa descrever o Plano da Gestão do Projeto Sistema de Avaliação Acadêmico (SAD), uma proposta de solução

Este documento descreve o Plano de Projeto de desenvolvimento de uma solução (software e hardware) para visibilidade continua.

* 1. **Objetivo**

Este documento tem como objetivo definir as diretrizes que o projeto deve seguir. Aderindo ao MPS.Br Nível F.

* 1. **Público Alvo**

Os *stakeholder* do projeto. Estes poderão consultar este documento com o objetivo de esclarecer dúvidas, tomar decisões, dentre outras.

1. **Escopo**

O Instituto de Informática (INF) da UFG possui uma Fábrica de Software que oferece infraestrutura para realizar projetos de ensino, pesquisa, e extensão para seus cursos de graduação e de pósgraduação.

Um dos objetivos da Fábrica de Software é realizar projetos de desenvolvimento e manutenção de software aplicando as melhores práticas da Engenharia de Software. Para isso, os gerentes de projetos devem definir e aplicar processos de software aderentes às normas e modelos de qualidade de software.

Dentre estas atividades, a de construção é uma das “mais concretas”, pois envolve contato direto com computadores e ferramentas resultando em código. Neste processo a visibilidade tornase um componente importante para o acompanhamento do andamento da construção e de estímulo.

1. **Definição do Produto**
2. **Ciclo de Vida**
3. **Esforço**
4. **Macro-Objetivos e Benefícios Esperados do Produto**
5. **Cronograma**
6. **Premissas do Projeto**
7. **Restrições do Projeto**
8. **Riscos do Projeto**
9. **Equipe de Projeto**

* **Patrocinador:**
* **Principais Interessados:** Dr. Juliano Lopes de Oliveira

Drª. Adriana Silveira de Souza

* **Gerente de Projeto:**
* **Gerente de Processos:**
* **Gerente de Aquisição:**
* **Gerente de Qualidade:**
* **Arquiteto de Software:**
* **Engenheiro de Testes:**
* **Engenheiro de Requisitos:**
* **Gerente de Integração:**
* **Gerente de Construção:**
* **Equipe de Construção:**

1. **Recursos**

* Recursos Humanos: A equipe já foi definida e alocada. Caso haja necessidade de uma nova atribuição, está será feita de acordo com as políticas da Fábrica de Software e levando em consideração as habilidades de cada um.
* O ambiente será oferecido pela Fábrica de Software,

1. **Ativos de Projeto**

Os dados relevantes ao projeto deverão ser mantidos atualizados. Estes serão mantidos no Ambiente da Fábrica de Software e dever seguir as políticas.

1. **Integração com outras áreas**

A integração com as outras áreas do desenvolvimento deverá ser formal e acontecerá sempre que for necessário.

1. **Avaliação do Escopo e sua Viabilidade**

A cada interação o escopo será avaliado, encontrando qualquer inviabilidade está deverá ser negociado junto ao patrocinador do projeto.

1. **Stakeholder**

* **Patrocinador:**
* **Principais Interessados:** Dr. Juliano Lopes de Oliveira

Drª. Adriana Silveira de Souza

1. **Dependências**
2. **Requisições para Aprovação do Projeto**
3. **Aprovação Formal**
4. **Bibliografia**
5. **Anexos**